



## **Bühnenanforderungen**

### **Bühne:**

Die Auftrittfläche muss folgende Mindestmaße erfüllen:  
4 Meter Breite, 4 Meter Tiefe und 4 Meter Höhe über die komplette Fläche.  
Es geht nach vorheriger Absprache auch auf kleinerer Fläche.  
Es wird ein Stromanschluß an der Bühne benötigt.

Der Boden der Bühne muss eben und darf nicht rutschig sein.  
Etwaige Verschmutzungen auf der Auftrittfläche müssen vor der Darbietung beseitigt werden.

Um eine optimale Sicht für das Publikum, auch bei Aktionen in Bodennähe, zu erzielen ist eine erhöhte Bühne zu empfehlen.

Die beheizte und beleuchtete Garderobe sollte sich nach Möglichkeit in Bühnennähe befinden und fließendes Wasser mit Spiegel beinhalten.

Die ideale Proben und Einrichtungszeit für die Darbietungen ist mindestens 30 Minuten

### **Licht:**

Für alle Darbietungen werden mindestens 2 Floorspot für eine optimale Sicht beim Jonglieren benötigt  
Diese leuchten von den hinteren Bühnenecken in den Luftraum über der Bühne.  
Die Bühne sollte komplett ausgeleuchtet sein um verschiedene Lichtstimmungen zu erzeugen.

### **Ton:**

Es bedarf einer Musikanlage für die Raumbeschallung.  
Die Musik wird als Einspieler als .mp3 , ,wav auf Stick oder als Cd mitgebracht oder vorab auf elektronischem Wege versandt.



## Technical Rider

### Stage:

The minimal requirements for the stage size are:  
4 meters wide, 4 meters depth and 4 meters height area-wide.

Smaller stages are possible in consultation.  
A power connection close to the stage is required.

The stagefloor has to be even and clean.

The heated and illuminated dressingroom should be close to the stage  
and includes a mirror and running water.

The ideal rehearsal time is at least 30 minutes.

### Sound:

The music will be brought on USB Stick or Cd, or is being sent online in advance

### Light:

For all acts minimum 2 Floorspots are needed to create an ideal view for juggling.  
Those floorspots have to be located in the backcorners or on the sides of the stage and have to  
illuminate the airspace above the stage.

The stage has to be